


Jeux de mémoire	<h2 style="text-align: center;">Jeu d'inspiration de La famille bric à brac</h2> <p style="text-align: center;">(ed. Haba)</p>	<p style="text-align: center;">De 2 à 4 joueurs 20 minutes A partir de 5 ans</p>
------------------------	--	---

<p>Un canard de bain ? Du papier toilette ? Un hot dog ? Mais quelle pagaille ! Chez les Bric-à-brac, il règne le désordre le plus total, et les objets sont éparpillés partout par terre. Comment s'y retrouver ? En plus, toute la famille est avachie sur le canapé. Seul, Hugo, le fils de cette drôle de famille réussit, du haut de ses longues jambes, à se frayer un chemin au milieu de cette pagaille. En gardant une vue d'ensemble et avec une bonne mémoire, les joueurs l'aident à retrouver les objets dont il a besoin. Mais attention ! Ne le laissez pas marcher sur les objets des autres joueurs, sinon vous passez aussitôt votre tour ! Frayez-vous un chemin à travers ce chaos et n'oubliez pas de crier « Stop » dès qu'un autre joueur trébuche sur vos objets.</p>	
---	---

Matériel :	<ul style="list-style-type: none"> - 4 objets solides différents et une figurine ou pion ou autre - Se créer un plateau de jeu, soit écrivez les mots de pleins d'objets différents soit dessinez-les (en fonction de l'âge des joueurs) laissez de la place pour ajouter sur le plateau vos 4 objets choisis. - Se créer des cartes de jeu en écrivant les mots des objets de votre plateau ou en les dessinant.
-------------------	--

<p>1- <u>Mise en place</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Déposer 3 objets choisis sur le plateau là où vous aurez laissé sans mot ou dessin. - Mettez à disposition la figurine, ou ce que vous aurez choisi et 1 des quatre autres objets solides. - Mélanger les cartes/papiers et en distribuez aux joueurs : <i>2 ou 3 joueurs : 8 cartes ; 4 joueurs : 6 cartes</i> - Tous les joueurs gardent leurs cartes en mains ou devant eux à l'abri des regards indiscrets.
<p>2- <u>Tour de jeu</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Le premier joueur prend la figurine choisie, tire une carte dans la pioche. Place le dernier objet non positionné précédemment sur la case du plateau de jeu représentant le même objet que cette carte. Son objectif est de poser le pion sur la même case que la carte piochée. - La personne à la droite du joueur actif choisit un coin du jeu depuis lequel votre pion tracera sa route. - Déplacez votre pion d'objet en objet. A chaque fois que vous posez votre pion sur une case, vous énoncez à voix haute l'objet représenté. Attention ! Les autres joueurs vérifient à chaque pas si vous marchez sur un de leurs objets. <ul style="list-style-type: none"> o Si l'objet n'appartient ni à un autre joueur ni à vous, vous pouvez continuer à avancer. Vous avez réussi à aller jusqu'à la case d'arrivée ? Vous obtenez la carte de départ. Posez une carte vous appartenant face visible devant vous. Cet objet est désormais bloqué pour tous les joueurs ! o Si l'objet figure sur la carte d'un autre joueur, celui-ci crie : « Stop ! » Il montre rapidement la carte correspondante. Essayez de bien mémoriser ces objets qui bloquent le passage. Votre tour est alors terminé, et c'est au tour du joueur suivant. - L'opération se répète jusqu'à ce que l'un d'entre vous atteigne la case d'arrivée. - Le pion peut passer plusieurs fois sur la même case, à condition qu'elle ne bloque pas son passage. - Durant les tours suivants, si vous passez sur une case dont l'objet est face visible devant un joueur même vous, un joueur peut s'écrier : « Stop ! ». C'est alors au tour du joueur suivant. Il tire une nouvelle carte dans la pioche et place l'objet de départ sur la case d'arrivée correspondante.
<p>3- <u>Fin de partie</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Le but du jeu est d'être le premier à réunir quatre cartes « pagaille » devant soi.