

**Jeux de Stop ou  
Encore**

## **Le Mange Pion**

**De 2 à 6 joueurs  
15 minutes  
A partir de 5 ans**

Un jeu en bois convivial connu aussi sous le nom de Croc Pions ou Six Qui Perd. Le jeu Mange pion est un jeu de société incontournable.

**But du jeu :**  
Être le premier à se débarrasser de ses pions.



Matériel :

- 1 dé
- 1 feuille A4
- 42 pions (ou graines, cailloux, billes ...)
- un bol (facultatif)

### **1- Mise en place**

- Chaque joueur récupère 7 pions
- On place la feuille au centre de la table avec en son centre le bol (pour les 6) et autour du bol, on fait 5 cases numérotés de 1 à 5

### **2- Tour de jeu**

- Le joueur qui fait le plus grand chiffre au lancer de dé commence. 2 choix s'offrent à lui :
  - o Si la case est vide, le joueur pose un de ses pions sur la case correspondant au chiffre de son dé et, s'il le désire, peut rejouer
  - o Si la case est déjà occupée, vous récupérez le pion qui s'y trouve et passez votre tour
- Lorsqu'un joueur fait un 6, le pion est "croqué", il disparaît du jeu (mis dans le bol) et le joueur peut rejouer
- Pour les plus jeunes, on peut jouer avec un dé de couleurs et donc adapter les cases en fonction du dé

### **3- Fin de partie**

- Le gagnant est le premier qui n'a plus de pions.