


Jeux de bluff	<h2 style="text-align: center;">Jeu d'inspiration de Skull</h2> <p style="text-align: center;">(ed. Lui-même)</p>	<p style="text-align: center;">De 3 à 6 joueurs 30 minutes A partir de 8 ans</p>
---------------	---	--

<p>Skull est un jeu d'enchères et de bluff dans lequel vous devez être capable de retourner le nombre de fleurs que vous avez annoncé sans tomber sur une tête de mort.</p> <p>Ici, nous utiliserons un jeu de cartes avec les cartes figures comme tête de mort.</p>	
---	---

Matériel :	Un jeu de cartes
------------	------------------

<p>1- <u>Mise en place</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Chaque joueurs récupèrent 3 cartes de même valeur (ex. : 3 cartes de valeur 5) + 1 carte figure (roi, dame ou valet).
<p>2- <u>Tour de jeu</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Chaque joueur pose une carte Valeur ou Figure face cachée devant lui jusqu'à ce soit au premier joueur de jouer. - Il a alors deux choix: <ul style="list-style-type: none"> o Il peut soit poser une deuxième carte sur la première o Soit lancer un défi. S'il lance un défi, les autres joueurs peuvent soit enchérir soit passé leur tour. <p style="text-align: center;">Lancer un défi signifie d'estimer le nombre de cartes Valeur en jeu</p> - Celui qui a le plus enchéri doit ensuite retourner le nombre de cartes Valeur enchéries sans tomber sur une carte Figure. Il doit forcément commencer par retourner toutes ses cartes qu'il a posé sur la table. Si une carte Figure apparaît, il perd son défi. Une carte est retirée de son jeu. S'il a retourné que des cartes Valeur, il remporte une manche. - Les joueurs récupèrent leurs cartes et une nouvelle manche débute
<p>3- <u>Fin de partie</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Le but du jeu est de réussir 2 défis, c'est-à-dire que vous devez avoir vu juste deux fois.