


| | | |
|---|---------------------|--|
| Jeux de cartes Jeux de bluff | <h1>Le menteur</h1> | De 2 à 4 joueurs 15 minutes A partir de 5 ans |
|---|---------------------|--|

| | |
|--|---|
| <p>Dans ce premier jeu de bluff, le but est de se débarrasser au plus vite de toutes ses cartes...</p> <p>Ce qui impliquera fatalement, à un moment ou un autre, de mentir avec suffisamment d'aplomb pour ne pas se faire prendre !</p> |  |
|--|---|

| | |
|-------------------|--|
| Matériel : | Un jeu de 7 familles (ou à défaut un jeu de 32 cartes) |
|-------------------|--|

1- Mise en place

- Distribuer 8 cartes à chaque joueur. Le reste est écarté du jeu.
- Le premier joueur abat une carte de son jeu, face visible, et annonce à voix haute de quel type de carte il s'agit (« maman », « papy », « sœur »...). Avec un jeu de 32 cartes, on jouera avec les couleurs (pique, cœur, ...)

2- Tour de jeu

- Chacun à leur tour, les autres joueurs jouent une carte par-dessus la première, cette fois **face cachée**, en répétant à voix haute ce qui a été demandé au début. Ils peuvent "bluffer" ou dire la vérité.
- Si un joueur a un doute sur la sincérité d'un de ses partenaires, il peut lui dire "Pipolo!" au moment où celui-ci pose sa carte. On retourne alors la carte du présumé menteur :
 - o S'il a effectivement menti, le menteur récupère tout le paquet de cartes formé au milieu des joueurs.
 - o S'il n'a pas menti, c'est celui qui l'a traité de menteur qui récupère tout le paquet de cartes.
- Le joueur qui récupère le paquet de cartes rejoue immédiatement, mais il ne peut relancer sur la même catégorie que précédemment. Il pose une carte face visible au centre, annonce le type de carte, et le jeu reprend.

3- Fin de partie

- La partie s'arrête lorsque l'un des joueurs n'a plus de cartes en main.