


Jeux d'observation	Jeu d'inspiration de Little Observation (ed. Djeco)	De 2 à 4 joueurs 10 minutes A partir de 2 ans
-------------------------------	---	--

<p style="text-align: center;">Jeu d'observation et de rapidité pour les petits.</p> <p>On dépose les papillons sur la table. Un joueur lance deux dés (ou pioche des papiers représentant deux couleurs différentes). Il faut être le premier à attraper le papillon (ou autres motifs) portant les deux couleurs. Dans un premier temps, on pourra supprimer la rapidité, pour faciliter le jeu aux plus jeunes.</p> <p style="text-align: center;">Le joueur ayant été le plus rapide remporte un jeton, ou tout autre récompense.</p>	
--	---

Matériel :	<ul style="list-style-type: none"> - 9 animaux (ou moins) de deux couleurs différentes (sinon dessinez sur une feuille deux couleurs ensemble autant de fois que vous le désirez) - Des médailles ou autres jouets qui feront références de récompense pour le plus rapide d'entre vous. - Deux dés de couleurs ou des papiers représentant deux couleurs à récupérer.
------------	---

<p>1- <u>Mise en place</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Procurez-vous vos animaux avec deux couleurs, ou vos papiers que vous étalez sur votre espace de jeu à la vue de tous. - Ainsi que des récompenses pour avoir été le plus rapide. - Deux dés de couleurs ou des papiers représentant deux couleurs différentes.
<p>2- <u>Tour de jeu</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - A chaque tour de jeu, un joueur lance les dés ou pioche des papiers de couleurs, les montrent à tout le monde, puis chacun essaie de retrouver les bonnes couleurs avant les autres. - Le premier joueur ayant trouvé les deux couleurs gagne une récompense, jetons ou autre. - Pour mettre un peu de difficulté, lorsque le joueur réussit avec deux couleurs, essayez avec plus de couleurs à la fois.
<p>3- <u>Fin de partie</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Le premier joueur à totaliser 5 récompenses gagne la partie.