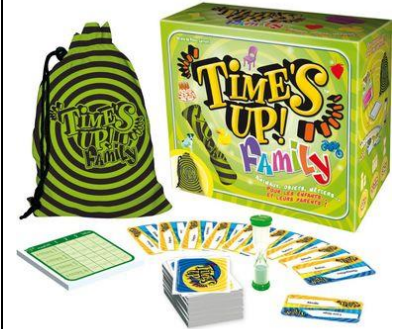


Jeux d'ambiance

Le jeu du chapeau (le time's up)

4 joueurs et +
45 minutes
A partir de 8 ans

Le but du jeu sera de **faire deviner à ses coéquipiers** un maximum de personnages, objets, mots ... au cours de trois manches qui se dérouleront de manières différentes.



Matériel :

Papiers + Crayons
Un minuteur sur 30 secondes
Un chapeau (ou un saladier) : Facultatif

1- Mise en place

- Chaque joueur récupère 8 morceaux de papiers et écrit soit un mot, un personnage, un objet, un titre de film ... A vous de fixer le thème
- Plier les papiers et les disposer dans le chapeau
- Faire des équipes
- Pour les plus jeunes, vous pouvez dessiner les mots, animaux, objets ... au lieu de les écrire

2- Tour de jeu

- Chaque session de devinette ne doit durer que 30 secondes. A chaque session, un joueur d'une des deux équipes tente de faire deviner à ses coéquipiers le plus de mots possible durant les 30 secondes. Une fois les 30 secondes écoulés c'est à l'autre équipe de faire la même chose et ainsi de suite. La manche continue tant qu'il reste des cartes à découvrir.
- Le jeu se joue en 3 manches :
 - Dans la première manche, une personne de la première équipe doit **faire deviner un maximum de mots** à ses coéquipiers par la parole. Pour cela il peut parler de tout ce qui peut avoir attrait avec le mot sans possibilité d'écartier les cartes difficiles. C'est ensuite autour de l'autre équipe et ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les cartes soient découvertes.
 - Dans la deuxième manche, on revient **faire deviner** les mêmes mots mais cette fois-ci on ne peut dire qu'**un seul mot**. Contrairement à la première manche, les **joueurs qui devinent** peuvent demander à celui qui les fait deviner de passer à une autre carte. Les cartes étant les mêmes, un travail de mémorisation lors de la première manche est obligatoire si vous voulez gagner.
 - Dans la troisième manche, c'est toujours les mêmes mots, mais que **vous devrez mimer**. Là vous avez le droit de passer autant de fois que vous le souhaitez.

3- Fin de partie

- Pour savoir qui a gagné la partie, il suffit de compter le nombre de points remportés par chaque équipe à l'issue de chaque manche. A l'issue de la partie, totalisez les points de chaque manche.